

## PER DUE GIORNI CASALE LA CAPITALE DI COMICS & GAMES

*Ma anche del Mondo dei Cosplayer, del Doppiaggio, del wrestling cultura nerd e molto altro con tanti ospiti, concerti, mostre, incontri e sorprese*

Casale Monferrato, 2 maggio 2023 - Sarà l'edizione di **CasaleComics&Games più grande di sempre** quella in programma il **27 e 28 maggio 2023**, capace di coinvolgere l'intera capitale del Monferrato. I due poli principali sono al **Castello dei Paleologi e Palafiere Riccardo Coppo**, a cui si aggiungono gli eventi al **Teatro Municipale**, e poi ancora **un'area gioco in piazza Mazzini** e, infine, **quattro mostre nel centro**. Come ciliegina sulla torta un'edizione straordinaria di **Casale Città Aperta** renderà accessibili i monumenti più importanti per i turisti e per gli shooting dei cosplayer.



Giandroide interpretato da **Christian Cornia**

Oltre **500 i personaggi e addetti ai lavori** provenienti da tutta Italia animeranno queste location, ospiti dal mondo dei comics, cosplayer, YouTube, doppiaggio, games. Tra i quali spiccano i nomi di **Cristina D'Avena, Paolo Eleuteri Serpieri, Giorgio Vanni, Yotobi, Il Gatto sul Tubo, Chef Hiro, Emanuela Pacotto, Angelo Maggi, Renato Novara**. Trasformeranno per 48 ore Casale nella capitale di una cultura trasversale, accogliendo migliaia di visitatori. Un pubblico entusiasta, pronto a meravigliarsi, travestirsi e giocare.

**Daniela Balbi e Adriano Taricco**, alla guida di **m-ON!**, società che ha creato CasaleComics, commentano così i punti di forza di questa edizione. *“Arrivata al suo sesto anno e in crescita costante la Comics necessitava di ampliarsi ancora, servivano strutture adeguate per poter esprimere al meglio grandi eventi come i concerti, l'area game e la stessa area dedicata al commerciale. A Casale il Palafiere è perfetto per questo scopo e abbiamo trovato un partner ideale in Blueraincoat con grandissima esperienza in questo settore. Dall'altro lato non potevamo certo rinunciare alla peculiarità del Castello che fin dalla sua seconda edizione è sempre stato il tratto distintivo di CasaleComics: una ricchezza che abbiamo solo noi per il modo in cui gli ambienti riescono a dialogare con i contenuti”*.

La scommessa è stata quindi abbinare i due poli collocati a circa **15 minuti a piedi uno dall'altro**. Una distanza che normalmente non spaventa chi frequenta i visitatori di Lucca Comics o del TCBF a Treviso (o che è equivalente a quella che normalmente il pubblico deve percorrere a piedi dal parcheggio, fino ai padiglioni delle grandi Fiere di Milano o Torino). Anche se verrà comunque attivato **un servizio di bus navetta** CasaleComics ha deciso di trasformare questa distanza in una risorsa per conoscere a fondo una città

meravigliosa. *“Dobbiamo ringraziare il Comune di Casale Monferrato per il patrocinio e per averci dato questa possibilità, ma anche quelle realtà che hanno aderito con entusiasmo al progetto di creare un percorso culturale per il centro storico”* conclude mON.

*“Un evento che quest’anno coinvolge l’intero tessuto urbano, creando connessioni tra più punti strategici che consentiranno al pubblico di vivere la città apprezzandone anche la bellezza e la ricca storia. - dichiarano il Sindaco Federico Riboldi e il Vice Sindaco Emanuele Capra – Casale Comics consolida la sua presenza a Casale Monferrato e rinnova una felice interazione che amplia le opportunità di un territorio sempre più attento a un’offerta culturale vasta e diversificata, pronta a soddisfare le più disparate esigenze”.*

Casale Comics and Games aprirà i cancelli il 27 maggio, gli orari in entrambi i giorni sono **dalle 10 alle 19**.

### I biglietti

- Formula Early Bird (promozione on line solo le prime settimane di maggio): biglietto € 9.50 + commissioni di prevendita per il giornaliero € 18 abbonamento.
- Formula Standard on line € 11 + commissioni per la prevendita "standard" € 20 abbonamento + commissioni
- Acquisto in cassa €12 abbonamento € 21

**INGRESSO GRATUITO:** Bambini fino a 6 anni, disabili non autosufficienti con accompagnatore, Forze dell’Ordine, Giornalisti iscritti all’ordine nazionale e accreditati.

**RIDOTTO:** Invalidi

Il biglietto permetterà di entrare in entrambi i poli dell’evento, assistere ai concerti, e agli spettacoli al Teatro Municipale (fino ad esaurimento posti). Le mostre saranno ad accesso gratuito sia durante la fiera sia nel periodo successivo.

Sia il Palafiere che il Castello saranno dotati di aree di ristoro in grado di soddisfare qualsiasi palato.

Un **servizio navette con partenze continue** farà spola in entrambi i giorni dal Castello al Palafiere. Per facilitare gli spostamenti sarà editata una mappa della Comics e della città con indicati gli eventi e le mostre. Per ogni luogo della Comics visitato sarà possibile avere un timbro e chi completerà in tour visitando tutte le location avrà in regalo un gadget.

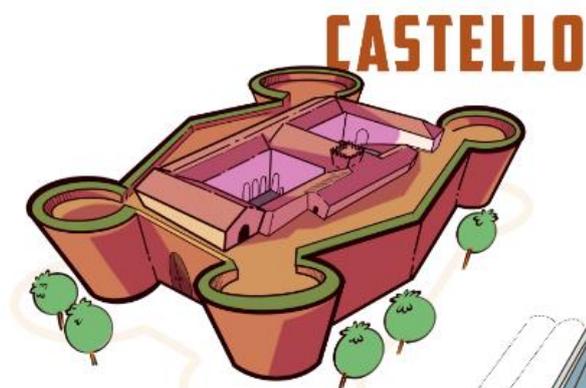
Un particolare ringraziamento

- **Burgher King** di Casale per la sponsorizzazione su parte delle gare cosplay.
- **Supersix** storica emettente dei cartoni animati dagli anni ‘60 ai ‘90 che trasmetterà l’evento sui propri canali
- Nuova **Sa.Car** Vercelli

Per le mostre si ringrazia: Accademia Filarmonica di Casale Monferrato, Bao Publishing, Comunità Ebraica di Casale Monferrato, NUMM Contemporary Art, Galleria Aperture sull’arte, Carlo Maria Sabadini

INFO SU <https://casalecomicsandgames.it/>

E ora entriamo nel dettaglio di cosa ci aspetta in questi due incredibili giorni.



*Sarà il luogo deputato ai comics, all'ormai famosa area giapponese, all'area cosplay (con due concorsi dedicati), in cui troveranno lo spazio le associazioni di fan, un palco per gli eventi, sale incontri e workshop.*

### **Un'Artist Alley con 80 disegnatori e un ospite internazionale**

Cominciamo con i fumetti: l'Artist Alley da sempre fiore all'occhiello di Casale Comics, si amplia ulteriormente ospitata nella sala Chagall, arrivando a contare **ben 80 artisti** provenienti da tutta Italia. Ai suoi ospiti sono anche dedicati diversi incontri, in uno spazio riservato appositamente

dove ad ogni ora sono programmati eventi a tema e presentazioni delle novità editoriali.

Al Castello il mondo dei Comics vede un ospite eccezionale: **Paolo Eleuteri Serpieri** un maestro considerato in tutto il mondo tra i big del fumetto italiano. Grazie a **Creativecomics** lo potremo trovare in Artist Alley e sarà al centro di una incredibile **mostra** che vedrà molte dei suoi splendidi lavori originali, arricchita anche dal contributo di eccezionali autori che si sono cimentati in sentiti omaggi al maestro: **Andrea Lula**, con il suo rifacimento di Druuna, e delle tavole in stile hentai realizzate dagli artisti **Eleonora Bruni** e **Alberto Vacca**. I disegni vengono poi raccolti in un portfolio speciale che sarà disponibile allo stand Creativecomics al prezzo di 28€ abbinato ad un aperitivo con vino del Monferrato e un disegno sketch fatto al momento e a scelta tra tutti i disegnatori presenti in Artist Alley.



### **Ritorna Casale ComiXXX**

La mostra di Serpieri è anche il nucleo della seconda edizione di **Casale ComiXXX** nella Sala Manica Lunga al Castello, dove le tre X sono proprio quelle che indicano i contenuti per adulti (e infatti sarà accessibile solo ai maggiori di 18 anni). Serpieri è infatti il creatore di Druuna, personaggio fantascientifico ad altissima carica erotica, così come saranno "piccanti" gli omaggi a lui dedicati. Ma la sezione XXX vede anche l'esposizione dal titolo **Vintagerotika**, dedicata alle copertine dei celebri personaggi del fumetto per adulti degli anni 70 e 80, personaggi storici che l'autore **Luca Montagiani** sta riportando a nuova vita con la sua linea editoriale che presenterà in fiera. L'erotismo è anche il tema di un omaggio a **Fernanda Core**, nota artista casalese, ma conosciuta a livello internazionale che, a cavallo degli anni '60 e '70 sulla rivista Strix, fu all'avanguardia nell'usare i fumetti per parlare di emancipazione sessuale dal punto di vista femminile.



Per finire, CasaleComiXXX avrà un collegamento anche mondo del cosplay, troverà spazio una serie di foto d'autore della cosplayer **Giuditta Sartori**, famosa per le sue foto in stile Boudoir dei personaggi di fumetti e giochi.

### **Workshop**

Infine, i fumetti sono protagonisti anche di diversi workshop alla Biblioteca Ragazzi che ha sede al Castello tra questi segnaliamo quello dell'illustratrice riminese **Alice Barberini** dal titolo "La finestra del re di polvere"

## Tanto Giappone

Altro immancabile punto di interesse al Castello (Sala Marescalchi) è l'area Giappone, come sempre a cura dell'Associazione Yamato di Casale che allestisce tantissimi corsi e laboratori, come Origami, Nihongo (Ideogrammi), Bonsai, Shodo (Calligrafia), Shozo Koike – Sumie (pittura a inchiostro) Ceramiche, Kamishibai (teatro di carta), Taiko (Tamburi giapponesi), Cerimonia del Thè, Ikebana... un programma vastissimo con decine di maestri internazionali, stand dimostrazioni (degustazioni) e spettacoli. Tentate l'Omikujl (Gioco Della Fortuna)E non dimenticate il timbro sul passaporto.



In più quest'anno un ospite davvero spettacolare. Si tratta di **Hirohiko Shoda**, conosciuto ai più come **Chef Hiro**: l'ambasciatore della cucina giapponese in Italia, reso famoso nel nostro paese da molte trasmissioni televisive (ma anche collaboratore di celebri ristoranti stellati). Il simpaticissimo chef sarà protagonista di uno **show cooking live** unico e irripetibile, preparando un piatto che gli appassionati di anime e manga conoscono molto bene.

## Cosplayer

Da sempre il mondo dei Cosplayer è al centro di Casale Comics, infatti sono parecchie centinaia i visitatori appassionati che arrivano sfoggiando le loro creazioni. E poi ci sono i professionisti: nel terzo torrione del maniero sarà possibile incontrare cosplayer famosi come **NadiaSK**, pluripremiata alle competizioni italiane e famosa stilista, **Francesco San Severino** specializzato nel make up, l'altrettanto pluripremiato **Carlo Visintini**, specializzato nelle armature e **Diego Capuozzo** anche lui grande realizzatore armature che terrà workshop sulla lavorazione dei materiali.

Con i Cosplayer ritornano le gare che hanno reso la capitale del Monferrato una tappa da non perdere nel calendario degli appassionati. Sul palco del castello sabato arrivano i **10 Magnifici Eroi** (a cura di James Garofalo), in cui si sfidano 10 cosplayer top praticamente i migliori nelle competizioni nazionali dell'ultimo anno. Mentre la domenica si svolge la gara classica a cura di **Moguwork** e aperta a tutti.

La tradizionale parata dei Cosplayer per le vie del centro è prevista per sabato alle ore 17.30



## Il mondo di Star Wars, Marvel e tanto altro



Già confermate diverse associazioni a tema Star Wars: Arriverà la **Galaxi Blades** (dimostrazioni di combattimenti con le spade laser), la mitica **501a Legion** a rappresentare l'Impero della Galassia lontana lontana, con la sua controparte la **Rebel Legion** e la nuova **Ori'cetar Clan – Italy MMCC** interprete di tutto l'universo Mandaloriano. Ci saranno anche **Doctor Who Italia** e **World Avengers Italia** dedicata ai supereroi del mondo Marvel.

## Doppiaggio

Grazie alla collaborazione con "Voci Animate" a Casale sarà possibile incontrare e "sentire in azione" alcuni dei più celebri doppiatori italiani di anime e non solo. Ci saranno personaggi al vertice di quest'arte come **Emanuela Pacotto** (*Pokémon, One Piece, Dragon Ball Naruto* tra le sue centinaia di personaggi), **Angelo Maggi** (la voce di Tom Hanks, Bruce Willis, Robert Downey Jr., John Turturro, Jackie Chan tra gli altri) e **Renato Novara**, (tra le serie in cui è protagonista *Fullmetal Alchemist, One Piece, Demon Slayer, Yu-Gi-Oh! Zexal*).



## Realtà Virtuale

La realtà virtuale nel campo videoludico sta per entrare in una nuova era. Ne troveremo un assaggio nel primo torrione del Castello con **VR Rrek** e **Real Player games** che faranno provare la nuova generazione di visori videogiochi

## Soft Air nei sotterranei

Non può mancare anche uno degli elementi che hanno caratterizzato Casale Comics fin da quando si trova al Castello, ovvero la possibilità giocare una partita a softair nei profondi sotterranei del maniero. In passato, in questo luogo suggestivo del XIV secolo, sono stati eliminati zombie e ogni genere di mostri e anche quest'anno gli organizzatori ARCADY PMC stanno preparando diverse "sorprese"



*È qui che ci sarà il cuore dell'area Game, ma dove troveremo tantissimo altro. Ad esempio, un'intensa immersione nella Corea del Sud e nella cultura K-pop. Un ring per emozionanti incontri di Wrestling, una grande area Lego, un'enorme area vendita per soddisfare ogni desiderio di collezionismo. E poi i palchi dove tra i tanti ospiti sono attesi Cristina d'Avena e Giorgio Vanni.*

### Tutto il mondo del Game

Ampio spazio per board game con un'area dedicata **al gioco in scatola, al gioco di ruolo e ai card game** con le più importanti associazioni ludiche del territorio. Tornei, dimostrazioni e gioco libero, sia per la famiglia che per chi vuole approfondire giochi più complessi.

I video game occuperanno uno spazio consistente del Palafiere con una enorme sala giochi che ripercorre l'intera esperienza videoludica dagli anni 80 ad oggi con oltre **60 cabinati originali** sui quali sarà possibile giocare i più famosi e amati "giochi da bar". **Oltre 100 postazioni** continuano la storia dei retrogame sulle console più famose: dal Commodore 64, alla Playstation 2, dal Super Nintendo al Dreamcast e dal Vecrex, all'Xbox. Il percorso continua con un'area con i più apprezzati giochi local multiplayer fino ad arrivare ai giorni nostri e addirittura a guardare il futuro con uno spazio per provare le console next gen e più diffusi videogame del momento, come Mario Kart 8, Fortnite, Rocket League, Fall Guys e tanti altri.



### Wrestling

Avete mai visto un match di Wrestling in cui Gigi la Trottola incontra Spiderman o Barbie incontra Predator? A Casale Comics & Games, grazie a Crossover Wrestling, ritorna l'area Wrestling allestita con un ring di incontri spettacolari tra fortissimi lottatori e lottatrici! Due giorni di animazione non-stop in cui i personaggi dei fumetti e dei cartoni animati danno vita a una serie di sfide da lasciare chiunque a bocca aperta. Un grande spettacolo dedicato al mondo nerd dove le atmosfere e le narrazioni delle serie più amate si mescolano tra loro per creare combinazioni inedite ed esplosive

### Area Lego

Torna a CasaleComics un'area Lego ancora più grande! L'area sarà piena di costruzioni sensazionali realizzati da maestri del mattoncino. Intere città, mondi fantascientifici, e fantasy, astronavi dell'universo di Star Wars, le realizzazioni tecniche più incredibili e non mancano le vasche piene di pezzi dove i bambini potranno divertirsi a creare liberamente

### K-Pop

La Corea del Sud, la musica coreana e i suoi gruppi sono ormai di tendenza. Un'area interamente dedicata al K-POP, ovvero la musica coreana, nella quale assistere a DJ Set, performance di cantanti e ballerini, talk, mercatino e disegnatori a tema Corea. Inoltre, la favolosa Random Dance, in cui ballare con altri appassionati sulle note e sui video dei più famosi brani della musica KPOP.

**Modellismo** Uno spazio dedicato a laboratori, mostre di modellini incentrato sui Gunpla, vere e proprie opere d'arte ispirate al famoso anime Gundam ma anche alle tante astronavi e personaggi degli Anime più famosi.

### Sul palco: Cristina D'Avena e Giorgio Vanni



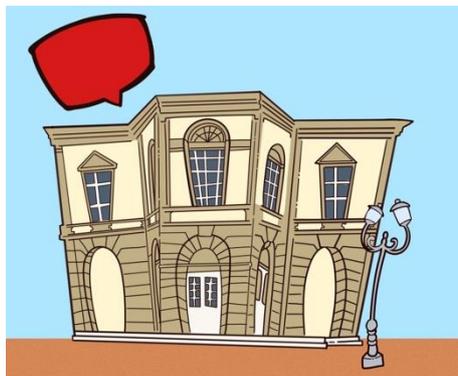
Un palco esterno al Palafiere verso la Cittadella per ospitare eventi musicali e magari anche una folla di migliaia di persone: che è il minimo quando sono di scena i protagonisti della musica di questo calibro. La prima è una novità assoluta per Casale Comics. **Cristina D'Avena**, un simbolo capace di unire due generazioni. La sua carriera comincia giovanissima (a 3 anni debutta allo zecchino d'oro con il Valzer del Moscerino), diventando appena ventenne il simbolo di una nuova stagione di cartone animati degli anni '80 e '90. E non si è mai fermata, tanto che oggi la vediamo protagonista sia sul palco che nelle playlist. Il concerto casalese, previsto per sabato 27, ripercorrerà tutti i suoi successi di ieri e di oggi.

Torna a Casale dopo l'edizione del 2022 **Giorgio Vanni, precisamente domenica 28**. Anche per lui un esordio giovanissimo nella musica con collaborazioni con Miguel Bosé, Mango, Eugenio Finardi, Cristiano De André, Roberto Vecchioni, Tazenda, e persino una partecipazione a Sanremo (1992). Il pubblico però lo conosce soprattutto per le sigle televisive con cui si cimenta dalla fine degli anni 90. In particolare quella di *Yu-Gi-Oh!*, *Detective Conan*, *Io credo in me*, *Dragon Ball* e *One Piece*, ma ne ha composte tantissime (e incise circa una cinquantina).

**Entrambi gli spettacoli saranno intorno alle ore 17.30 al Palafiere.**



## MUNICIPALE: Yotobi E Il Gatto Sul Tubo



Per la prima volta il Teatro Municipale entra tra le location di Casale Comics and Games e lo fa alla grande per ospitare alcuni protagonisti assoluti di Youtube Italia in una serie di incontri/show previsti per domenica 28 maggio. Ecco chi sarà sul palco:

**Karim Musa** universalmente conosciuto come **Yotobi**: uno dei pionieri di Youtube: il suo canale è attivo dal lontano 2007 con oltre **un milione e mezzo di iscritti**. Diventato famoso grazie alla spiccata verve comica con cui commentava i film più brutti della



produzione mondiale oggi continua a produrre contenuti di grande qualità su argomenti insoliti rimanendo un influencer indiscusso della controcultura nerd. E totalizzando una media di circa 500.000 visualizzazioni a video. Al suo attivo ha anche un canale dedicato ai videogiochi con circa 800.000 iscritti e un canale Twitch da 380.000 followers



il **Gatto sul Tubo**, ovvero Marco Gattuso, spesso partner di Yotobi sul canale Games. Vanta 222.000 iscritti sul proprio canale Youtube e un numero impressionante di visualizzazioni totali dei suoi video (80 milioni). Sebbene l'impronta del canale sia fortemente videoludica, il Gatto si è diverse volte dedicato a video a tema culinario (*Guida in Cucina Nerd*), vlog relativi a viaggi in compagnia dei Termosifoni, di amici, dei membri dell'*Angolo* e dello stesso Yotobi, con buon numero di visual ciascuno.

Ma attenzione potrebbero non essere da soli. Altri ospiti si aggiungeranno nei prossimi giorni!

## Piazza Mazzini: giochi e attività per i più piccoli

Casale Comics & Games cade nei giorni della **Giornata Regionale del Gioco all'Aperto** (27 maggio) così il Comune di Casale con la mON ha pensato di allestire in Piazza Mazzini due giornate per giocare e divertirsi con diverse attività messe a disposizione gratuitamente. Si va dai giochi di legno di oggi e di, a cacce al tesoro, ai giochi da tavolo.

## QUATTRO MOSTRE ATTRAVERSO LA CITTÀ

Quattro mostre un percorso di avamposti che collega idealmente i due poli di Casale Comics & Game: il Castello e il Palafiere, attraversando il centro storico della capitale del Monferrato: via Roma, Palazzo Treville, il complesso Ebraico, via Luparia. Luoghi ricchi di arte, storia, cultura che si arricchiscono ulteriormente nell'incontro con il fumetto d'autore per farvi scoprire una città, disegno dopo disegno.

Insieme agli altri luoghi di Casale Comics le mostre saranno evidenziate da una piantina a disposizione del pubblico. Ogni luogo avrà un timbro e completando il percorso sarà possibile avere un gadget di CasaleComics.



(NB questa piantina è solo a titolo esemplificativo e non quella che verrà distribuita)

**Dal 27 maggio al 2 luglio**

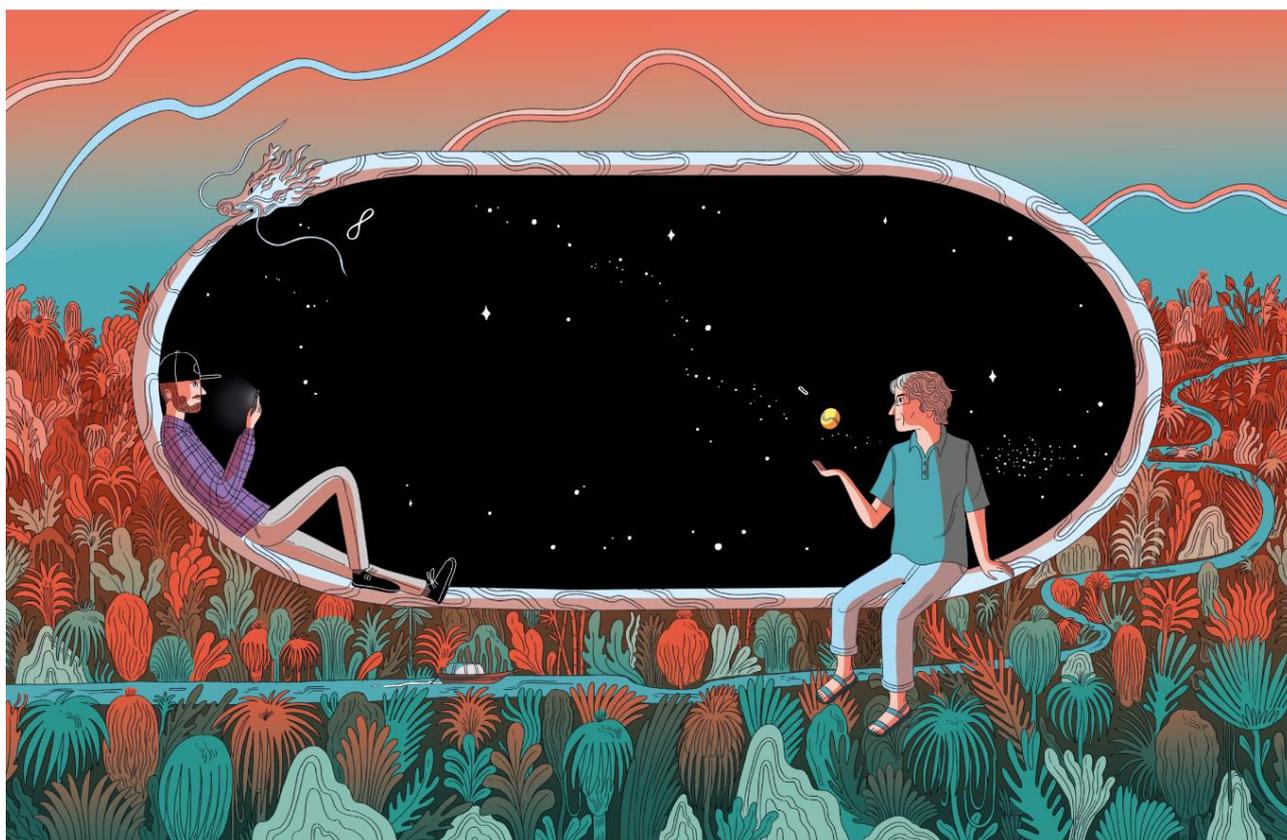
Accademia Filarmonica – Palazzo Treville - Via Mameli 29

Presenta

## **LOOPS, Particelle nella giungla**

Di Elisa Macellari e Luca Pozzi

In collaborazione con BAO Publishing



Tratta dall'omonimo graphic novel edito da **BAO Publishing** e pensata appositamente per i suggestivi spazi ottocenteschi dell'Accademia Filarmonica di Casale, "LOOPS", teletrasporta il pubblico in una dimensione sospesa tra passato, presente e futuro, alla scoperta dell'origine dello spazio e del tempo.

Grazie ai disegni evocativi e ai colori brillanti delle illustrazioni di Elisa Macellari, l'atrio settecentesco dell'Accademia Filarmonica, al primo piano dello straordinario Palazzo Treville, si trasforma in un viaggio nella giungla incontaminata del Sud Est asiatico in compagnia dell'artista Luca Pozzi e del fisico teorico Carlo Rovelli che, tra grotte infestate, fiumi impetuosi e templi antichi, ci raccontano di onde gravitazionali, buchi neri e particelle subatomiche. Un'avventura quantistica ai confini del nostro giardino, per tutti coloro che hanno voglia di aprirsi all'ignoto e di esplorare nuovi gradi di libertà con gli strumenti dell'immaginazione.

**Elisa Macellari** è un'illustratrice italo-thailandese nata e cresciuta a Perugia e di base a Vigevano.

Dal 2012 è illustratrice freelance per case editrici e riviste nazionali ed estere. Tra i suoi clienti The New York Times, Cartoon Network, Il Sole 24 Ore, Epson, Teatro Alla Scala, Pirelli, 7 Corriere della Sera, Donna Moderna, Mondadori, Feltrinelli, Einaudi, Eataly, Realtime, Langosteria, Karimoku New Standard, B&B Italia.

Nel 2018 pubblica il suo primo graphic novel "Papaya Salad" edito da BAO Publishing, tradotto in Francia da Steinkis, in Spagna da Liana Editorial e negli Stati Uniti da Dark Horse Comics. Nel 2020 pubblica la graphic-biography "Kusama, ossessioni, amori e arte" edito in Italia da Centauria Libri e tradotto in sette lingue. Nel 2017 vince la Gold Medal di Autori di Immagini nella categoria editoria e nel 2019 e 2021 la Silver Medal nella categoria fumetto. Il suo lavoro è stato esposto in Italia e all'estero.

**Luca Pozzi** è artista e mediatore interdisciplinare ispirato dai mondi dell'arte, della fisica, della cosmologia e dell'informatica, dopo la Laurea in Pittura all'Accademia di Belle Arti di Brera di Milano e le specializzazioni in Computer Graphics e Sistemi, collabora con comunità scientifiche, tra cui la Loop Quantum Gravity (PI), il Compact Muon Solenoid (CERN) e il Fermi Large Area Telescope (INFN, NASA), studiando gravità quantistica,

cosmologia e fisica delle particelle, la ricerca teorica è convertita in una serie di installazioni ibride caratterizzate da sculture magnetiche, oggetti in levitazione, esperienze VR/AR e un uso performativo della fotografia basata su una straniante sensazione di tempo sospeso e multi-dimensionalità.

Il suo lavoro è stato esposto presso importanti musei e gallerie in Italia e all'estero tra cui Il Ministero degli Affari Esteri La Farnesina e L'Archive of Spatial Aesthetics and Praxis di New York. E' conosciuto per la serie fotografica "Supersymmetric Partner", che documenta i suoi salti di fronte alle pitture rinascimentali di Paolo Veronese e per l'utilizzo di tecnologie a levitazione elettromagnetica in opere dal sapore futuristico come "Schroedinger's cat through Piero della Francesca influence" "9 Churches 9 Columns" e "The Star Platform". Nel 2013 mette a punto il dispositivo di disegno di luce da remoto "Oracle", del 2015 è la mostra "The Messengers of Gravity" (MEF,Torino), nel 2017 realizza il progetto "Blazing Quasi-Stellar Object" al CERN di Ginevra. Mentre del 2020 il suo primo lavoro in Realtà Virtuale "Rosetta Mission 2020" vincitrice del fondo europeo ERC An-Iconology. A settembre 2021 inaugura Hyperinascimento presso la FMAV (Fondazione Modena Arti Visive) sulla definizione di un nuovo umanesimo ipertecnologico, mentre nel 2022 e' alla 23°Triennale di Milano con "UNKNOWN UNKNOWNNS" curata dall'astrofisica dell'ESA Ersilia Vaudo.



**Dal 28 maggio al 4 giugno**

Fondazione Arte, Storia e Cultura Ebraica a Casale Monferrato e nel Piemonte Orientale Onlus  
Complesso Ebraico di Casale Monferrato - Vicolo Salomone Olper 44

Presenta

**Aspettando il Golem** – storie e leggende ebraiche nelle pubblicazioni di Orecchio Acerbo.

A cura di **Ada Treves** e **Paolo Cesari**

Opere di **Alice Barberini**, **Isabella Labate**, **Maurizio Quarello** e altri autori di Orecchio Acerbo Editore.

Inaugurazione domenica 28 maggio ore 11.



Il Complesso Ebraico di Casale Monferrato ritorna ad ospitare una mostra legata a Casale Comics dedicandola a uno straordinario team di disegnatori di OrecchioAcerbo, casa editrice di narrativa per ragazzi che dedica spesso opere alla cultura, storia e tradizione ebraica. In sala Carmi, nei locali a fianco della Sinagoga, ritenuta tra le più belle d'Europa (costruita nel 1595), troveremo circa 50 di tavole originali di **Alice Barberini**, **Isabella Labate**, **Maurizio Quarello**, lavori di grande poesia attraverso cui

ripercorreremo la famosa storia del Golem, ma anche le vicende di bambini chiamati a difendere la loro fantasia dal lato più oscuro della storia.

**Alice Barberini** - Nata a Cesena ma da sempre riminese ha studiato arte a Ravenna e dopo essersi diplomata, l'interesse per il restauro l'ha portata a Firenze. Nel 2007 ha scoperto il mondo dell'illustrazione con maestri come Mauro Evangelista, Carll Cneut, Gek Tessaro, Dusan Kallay, Camila Stancolvà, Luigi Raffaelli e Giovanna Zoboli. Dal 2012 lavora nel Collettivo Nie Wiem: determinato a diffondere l'arte e l'illustrazione di qualità.

**Isabella Labate** - Nata a Savona e ha studiato illustrazione a Genova con Emanuele Luzzati. Nel 1994 ha iniziato a pubblicare libri per ragazzi. Da allora ha lavorato con diverse case editrici italiane e straniere, ha esposto in Italia, in Giappone e a Taiwan, è stata selezionata alla Biennale di Bratislava nel 1995 e alla Mostra della Fiera del Libro di Bologna nel 2011, 2012 e 2013.

**Maurizio Quarello** – Torinese ha studiato grafica, architettura e illustrazione. Dal 2004, si è dedicato all'illustrazione per l'infanzia ottenendo, in quell'anno, il Prix des Mediateurs Figures Futur a Montreuil. Ad oggi ha al suo attivo oltre trenta titoli, pubblicati in Spagna, Francia, Svizzera e Italia. I suoi libri hanno ricevuto quattro volte il premio per il migliore albo dell'anno e ottenuto decine di riconoscimenti all'estero. I suoi lavori sono stati esposti in tutto il mondo in mostre personali e omaggi dedicati.

**27 28 maggio dalle 10 alle 19**

*NUMM Contemporary Art - via Roma 173.*

Presenta

**“LEJIVERSE” – l’arte di Leiji Matsumoto**

Opere di David Sommariva- Max Ferrigno- Elena Caterina Doria e materiale storico dell’Associazione Culturale Leiji Matsumoto



**Incontri**

**Sabato 27 Maggio, ore 11.30**

**“Leiji Matsumoto e Max Ferrigno, Un universo femminile tra arte e moda”**

Incontro con Fabrizio Modina e Max Ferrigno

**Domenica 28 Maggio ore 11.30**

**“I Viaggi degli eroi di Matsumoto”**

Incontro con Piero Giuseppe Goletto e Francesco Nicodemo

**OMAGGIO A LEIJI MATSUMOTO IN OCCASIONE DI CASALE COMICS&GAMES 2023**

Sarà la nuova galleria d’arte di Casale Monferrato NUMM Contemporary Art, ad ospitare in via Roma 173 l’omaggio di Comics Casale 2023 a Leiji Matsumoto e alle sue creazioni che hanno fatto sognare intere generazioni.

Sotto il tema LEIIVERSE saranno presentate le opere di Elena Caterina Doria, Max Ferrigno e David Sommariva ispirate ai personaggi iconici di Matsumoto. Inoltre saranno esposti, in galleria, disegni, fumetti e materiali originali messi a disposizione dalla Associazione Culturale Leiji Matsumoto che sarà presente per onorare la memoria di questo importante autore che ha lasciato una traccia indelebile del suo passaggio nei suoi lettori e nei cultori e specialisti del settore Animazione e Manga.

Per approfondire la conoscenza delle importanti tematiche che permeano la poetica del Sensei, sarà interessante partecipare ai due incontri mattutini con ingresso possibile solo tramite biglietto speciale, ritirabile gratuitamente fino a esaurimento presso i punti ticket di Casale Comics&Games, per i possessori di biglietto della manifestazione validi per il giorno stesso.

**Sabato 27** alle 11.30 esploreremo l'Universo Femminile di Matsumoto, tra arte e moda.

“Le madonne celestiali di Leiji Matsumoto, maestro del manga e dell'animazione nipponica recentemente scomparso, saranno al centro di una stimolante conversazione tra l'artista Max Ferrigno e lo storico di Mitologia Moderna Fabrizio Modina. Un percorso di analisi e riflessione sulle connessioni ispirazionali di Matsumoto e Ferrigno e del loro stretto rapporto con la moda, intesa nella sua insostituibile funzione di capsula formale ed estetica che riveste le icone.”

Domenica 28 sempre alle 11.30 **Pier Francesco Goletto** e **Francesco Nicodemo** della Associazione Culturale Leiji Matsumoto, approfondiranno il tema dei viaggi degli eroi di Matsumoto in un percorso che coniugherà nostalgia e attualità.

*“Il segreto del viaggio non è la meta, ma il tempo speso per raggiungerla: in questa filosofia, spesso enunciata nelle interviste, si riassume molta parte della sostanza artistica di Leiji Matsumoto. Seguendo le avventure dei suoi personaggi si sublima il tema del viaggio e del tempo speso per comprendere quanto si è perso o si rischia di non avere più, in una circolarità della narrazione che è tipica della produzione stessa dell'autore.”*

“LEIIVERSE” sarà quindi un'occasione per condividere con i fan e tutti i presenti un messaggio positivo rivolto all'oggi e al domani, dal quale traspare una grande umanità. “I giovani – affermava il Maestro – non dovrebbero vergognarsi di piangere, ma di arrendersi. L'umanità sogna sempre meno. Tenetevi stretti i sogni, sono importanti e permettono un futuro migliore. Bisogna pensare che domani qualcosa ci porterà a realizzare i desideri. Siamo nati per vivere, non per morire o arrenderci”. Un vero mantra, che ha segnato tanto la vita quanto le opere di Matsumoto, permettendogli di guardare sempre avanti con l'entusiasmo di un ragazzo.

**Ingresso:** gratuito negli orari di apertura . Per le conferenze ingresso possibile solo tramite biglietto speciale, ritirabile gratuitamente fino a esaurimento presso i punti ticket di Casale Comics&Games, per i possessori di biglietto della manifestazione validi per il giorno stesso.

[info@numm-art.com](mailto:info@numm-art.com)

+39 3491961776 - +39 3356552238



**27 – 28 maggio**

Galleria "Aperture sull'arte", **via Luparia 16** (presso Show Room Zaffiro)

Presenta

**Il Collezionista di firme d'autore – opere dalla collezione Carlo Maria Sabatini**



**Carlo Maria Sabatini** è un personaggio ben conosciuto dagli addetti ai lavori del fumetto. Dal 1978 al 2020 è stato archivistà alla Sergio Bonelli Editore, divenendo successivamente responsabile delle fiere e manifestazioni. Ora una parte della sua collezione, nata dalla conoscenza diretta e dalla collaborazione con le più grandi firme del fumetto italiano, viene esposta grazie all'associazione Aperture sull'Arte, in un moderno Show Room collocato in uno dei quartieri più eleganti della città, dove è possibile ammirare molti gli esempi dello stile Liberty che divenne peculiare a Casale alla fine dell'800

In mostra vedremo opere di ben 41 autori: Montanari, Letteri, Di Vincenzo, Roi, Bianchini, Romanini, Soldi, Gattia, Cassaro, Alessandrini, Pepe, Terenghi, Tisselli, Galeppini (Galep), Casertano, Bignotti, Caramuta, Rinaldi, Ambrosini, Monti, Bagnoli, Castellini, Airaghi, Rotundo, Poli, Di Gennaro, Pianta, Zaniboni, Siniscalchi, Gamba, Marcello Dotti, Perconti, Buffolente, Bocci, Giardo, Pavesio, Verni, Piccinino, Fusco. In più uno spazio particolare sarà dedicato a Corteggi, art director e copertinista che trasferitosi in Monferrato diede un impulso determinante all'idea di CasaleComics.

Info +39 334 246 1249 / +39 338 985 8094